

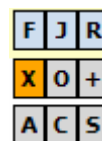
MANUAL AVANZADO “POCKET EVALÚA”

- USUARIOS DE NIVEL 3 -

En este nivel los usuarios evalúan cualquier contenido.


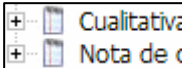
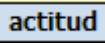
Para evaluar contenidos con los botones:

- ✓ Para evaluar a un alumno podemos usar los botones:



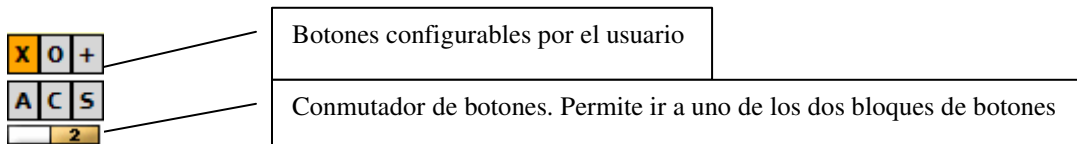
- ✓ Los pasos para anotar a un alumno el contenido de cada uno de estos botones son:
 - Seleccionar al alumno (clic sobre él)
 - Pulsar uno de los botones (si el botón representa un contenido actitudinal, éste se le asignará al alumno de inmediato, PERO si representa un concepto o procedimiento es necesario elegir una nota de la lista de notas para que se realice la evaluación al alumno)

Para evaluar cualquier contenido:

- ✓ Pulsar el botón **CPA** que tenemos en la pantalla principal. 
 - Se mostrará una lista de contenidos.
 - Aquí podremos escoger un contenido/subcontenido¹. Si se muestra un “+”, indica que ese contenido tiene otros contenidos/subcontenidos dentro de él. Podemos desplegarlo con DOBLE CLICK 
 - Tras realizar la selección del contenido pulsamos el botón ACEPTAR.
- ✓ Tras esto, hacemos clic en la foto de un alumno
- ✓ Seguidamente para realizar la anotación al alumno:
 - Si la selección del contenido fue una actitud, pulsamos el botón ACTITUD. → 
 - Si la selección del contenido es un concepto o procedimiento, escogemos una nota. →

Asignar a los botones distintas funciones:

- ✓ Principal → opciones → cpa: Permite asignarle a los botones nuestros contenidos. Tras esto, sólo con pulsar el botón podrán ocurrir varias cosas:
 - Si el contenido tenía notas especificadas, en la lista desplegable aparecerán esa lista de notas.
 - Si es un concepto o procedimiento sin notas asignadas, se desplegarán números o textos (INSUF, SUF,...).
 - Si es una actitud se mostrará un botón llamado ‘ACTITUD’

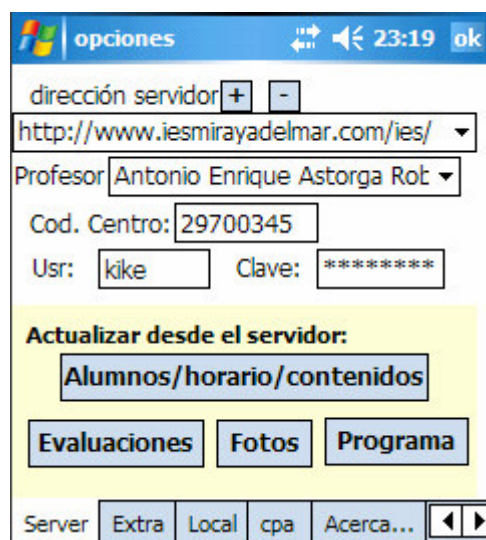


¹ El Sistema evalúa estructura los ítems a evaluar dentro de los 3 tipos de contenidos (concepto, procedimientos y actitudes) en contenidos y dentro de cada contenido puede haber subcontenidos.


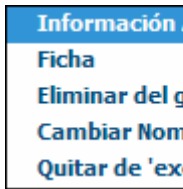
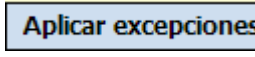
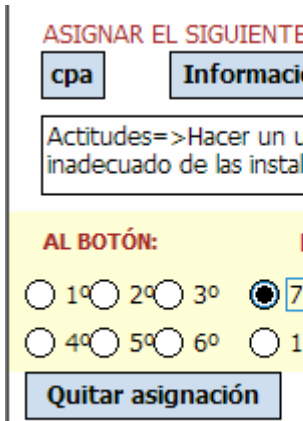
Para traer cualquier cosa del servidor a nuestra PDA:

Principal → opciones → SERVER.

- ✓ Al pulsar ALUMNOS/horario/contenidos traerá todas las modificaciones que se hayan dado en estos elementos.
- ✓ Fotos: Si tras pulsar este botón seleccionamos traer fotos de “un grupo” sobrescribirá las que tengamos. Pero si escogemos “Todo el centro”, sólo bajará las fotos que no tengamos.
- ✓ Evaluaciones: Traera cualquier anotación que esté en el servidor WEB y no esté en la PDA.



Algunas opciones en Pocket-Evalua

- ✓ **Evaluación numérica (0,1,2,3,...) o bien por descripción (INS, SUF, BI, NOT, SOBR):** Para cambiar esta opción lo haremos en Principal->opciones->Extra y escogeremos la que queramos.
- ✓ **Cambiar el nombre de los alumnos o quitarlos de nuestro grupo² (en la PDA):** En Principal->opciones->Extra podremos:
 - Marcar “Poner a alumnos opciones ‘excepciones’”.
 - Tras esto, iremos a uno de los grupos a los que le damos clase. Para ello pulsamos  para ver nuestro horario y hacemos clic sobre uno de ellos. → Nos mostrará nuestros alumnos.
 - Pulsamos sobre un alumno y se desplegará un menú como el de la figura.
 - Nos permitirá eliminarlo del grupo (sólo de este grupo) o cambiarle el nombre.
 - Tras esto ,pulsamos el botón “Aplicar excepciones” en “Principal->opciones->Extra”
- ✓ **Asignar a los botones configurables otros contenidos:**
 - Entramos en Principal →opcionmes→cpa
 - Seleccionamos un contenido, para ello pulsamos “cpa” en esa ventana.
 - Escribimos una o dos letras (sin son dos deben ser minúsculas) para identificarlo
 - Indicamos a que botón del 1 al 12 deseamos asignarle este contenido

² Los alumnos que se dan de baja del Centro debe borrarlos el administrador, esta opción solo se usa en desdobles o similar.

- Pulsamos Guardar

Sobre el ejemplo de la figura, tras pulsar GUARDAR, asignaremos “Hacer un uso inadecuado de las instalaciones del Centro” al botón 7º y la letra que le pondremos al botón será “ce”. Quedaría el botón en la pantalla principal de la forma siguiente:

