

# GYMKANA

Competición entre equipos que deberán superar pruebas de habilidad y preguntas de uso cotidiano, cultural, deportes, etc. . . .

## Los Equipos

Lo formarán 5 componentes que deberán de ir debidamente preparados con coderas, rodilleras y cascos, **que podrán ser de fabricación casera.**

Uno de los componentes no solo no podrá ayudar al resto del equipo sino que en ningún caso y bajo ningún concepto podrá tocar el suelo, apoyarse en nada que no sea su propio equipo ni tampoco podrá empujarse a sí mismo. Este componente tendrá el nombre de PAQUETE

El PAQUETE podrá desplazarse sobre cualquier artilugio ideado para ello, podrán ser bicicletas, carritos, sobre los brazos, camillas, etc....

EJEMPLOS:



Fabricad vuestro artilugio, usad la imaginación, también tendrá premio.

Recordad una cosa, a veces es interesante tener las manos libres para ejecutar las pruebas de habilidad.

**!!!No se aceptará, bajo ningún concepto, carritos del tipo "supermercado"!!!**

Si el PAQUETE transportado tocara el suelo o utilizara algún medio para empujarse o desplazarse, el equipo entero deberá volver al punto de partida.

Quando el equipo completo se encuentre en la prueba, uno de los componentes del equipo se separará del grupo para realizar la prueba, que constará de una pregunta de cultura general cualquiera.

Una vez contestada la pregunta, podrá pasar a la prueba de habilidad (en algún caso se podrá variar el orden entre pregunta y prueba de habilidad). En el caso de no tener la respuesta adecuada o no conseguir pasar la prueba de habilidad, se dejara pasar el tiempo estipulado.

Después el equipo pasará a la siguiente prueba. El resto del equipo, incluido el PAQUETE, podrá ayudar al concursante que participa en la prueba, pero solo él podrá contestar y ejecutar las pruebas. En cada prueba podrá cambiarse de concursante.

El concursante designado para la prueba deberá realizarla en su totalidad, es decir, contestará la pregunta y realizará las pruebas de habilidad.

Los equipos lo formarán chicos, chicas o mixtos, el PAQUETE puede ser tanto chico como chica.

### El Tiempo

El recorrido completo será a reloj corrido. Las pruebas de preguntas y de habilidad tendrán un tiempo para ejecutarlas. Si se realizan antes del tiempo establecido, el equipo continuará el recorrido. En el caso de no ser capaz el equipo de resolver las pruebas, solo pasará a la siguiente cuando se agote el tiempo asignado a la misma.

### Tanteo

Cada prueba superada sumará un punto que equivaldrá a 5 segundos de resta en el tiempo final.

Ejemplo: Tiempo del recorrido 155 segundos

Respuesta acertadas 6

Pruebas de habilidad ejecutadas 7

Total  $(6 + 7) \times 5 = 13 \times 5 = 65$

$$155 - 65 = \mathbf{90 \text{ segundos}}$$

### Premios

Se premiará con **150 euros** (vales regalo) al equipo que realice el recorrido total en menos tiempo.

Se premiará con **150 euros** (vales regalo) al equipo que demuestre ser el más original en atuendo, disfraz, material de seguridad y transporte.

### Pruebas.

**Tienda de bolsas, globos, ropa, mochilas, etc.:** será un habitáculo lleno de cosas donde tendrá que encontrar un objeto que tendrá algo que ver con la pregunta anterior.

**Tiro a la canasta:** el concursante deberá encestar tres veces. Si falla, podrá avanzar un paso hasta lograrlo. Antes del lanzamiento a canasta se le habrá hecho la pregunta correspondiente.

**Bidón de agua:** habrá que sacar con las manos cogidas en la espalda una fruta que flotará en la misma. Después de esto se le hará una pregunta y tendrá que sacar de un barreño lleno de harina un objeto.

**Tiro con arco:** tirará una flecha desde una distancia determinada y tendrá que dar dentro del rojo o amarillo, de no ser así avanzará un paso hacia la diana hasta conseguirlo.

**Salto a la comba:** dos miembros cogerán los extremos de la cuerda mientras que un tercero tendrá que dar 5 saltos completos sobre la cuerda. La cuerda deberá pasar sobre la cabeza del saltador. El equipo tendrá que encontrar la forma de que el PAQUETE no toque el suelo ni las paredes si las hubiera.

**Vóley:** después de contestar la pregunta, los componentes del equipo tendrá que pasarse entre ellos una pelota de vóley, utilizando los pases reglamentarios para este deporte. Todos deberán tocar al menos una vez el balón.

El equipo vencedor será aquel que emplee menos tiempo en realizar todas las pruebas y acabar el recorrido.

**Antes de iniciar la Gymcana  
recorreremos las pruebas para conocerlas**

# Primera Prueba

## Preguntas

Tiempo 10 sg.

- 1 "oro parece plata no es"
- 2 "ojo por ojo, diente por.. "
- 3 "matarile, rile, rile "
- 4 "Le cayó a newton"
- 5 "Protagonista de Tomb Raider"
- 6 "Elemental querido.. "
- 7 "quien se pica....."

## Prueba Habilidad.

Tiempo 15 sg.

El concursante deberá encontrar dentro de una tienda de campaña, entre los bultos revueltos del interior, el objeto que tendrá que ver con la repuesta. Cuando sea encontrado el objeto será llevado a la mesa de respuesta y el equipo continuará a la siguiente prueba.

# Segunda Prueba

## Preguntas

Tiempo 10 sg.

- 1 Dime dos ingredientes de la tortilla de patatas, que no sea la patata.
- 2 El filete empanado ¿frito o a la plancha?
- 3 ¿Con que otro nombre se conoce a la olla a presión?
- 4 ¿Con que cubierto se come la "Porra Antequerana"?
- 5 ¿Forma el pescado parte de la dieta vegetariana?
- 6 ¿Qué dulce se suele consumir en las celebraciones?
- 7 ¿Donde cocinaremos un pavo al horno?

## Prueba de habilidad

Tiempo 30 sg

El concursante pasará a los tiros a canasta. Deberá encestar tres y después de cada fallo podrá avanzar un paso sin saltar hasta que enceste el tanto. Cada vez que enceste volverá a la posición inicial.

Una vez concluida la prueba pasaremos a la siguiente.

# Tercera Prueba

## Prueba de Habilidad.

Tiempo 10 sg.

El concursante con las manos a la espalda sacará de un barreño lleno de agua una manzana que entregará al PAQUETE. Seguidamente deberá contestar a la pregunta.

## Preguntas

Tiempo 10 sg

- 1 ¿Quién es el representante de los ciudadanos de un municipio?
- 2 ¿Cómo se llama el ente político que gobierna la Comunidad Andaluza?
- 3 ¿Cuál es el nombre de la Carta Magna del Estado Español?
- 4 Dime el nombre de pila del Presidente del Gobierno.
- 5 ¿Quién es la máxima autoridad en un tribunal?
- 6 ¿Dónde se firmó la primera constitución española?
- 7 El hermano de Napoleón fue rey de España, ¿Cuál era su apodo?

## Prueba de Habilidad

Tiempo 10 sg

Seguidamente el concursante, con las manos a la espalda, buscará en el interior de un barreño de harina un objeto que entregará al PAQUETE.

# Cuarta Prueba.

## Preguntas.

Tiempo 10 sg

- 1 ¿Por qué se conoce a Rembrandt?
- 2 "La rendición de Breda" o ...
- 3 ¿Quién pinto "La Maja Desnuda"?
- 4 Cervantes, también conocido como....
- 5 ¿De quien fue discípulo Miguel Ángel?
- 6 ¿Que caracteriza a la Gioconda?
- 7 Museo madrileño con nombre campestre.

## Prueba de Habilidad

Tiempo 30 sg

El concursante tirará a una diana una única flecha que deberá de dar en el rojo o en el amarillo. Si no lo lograra, avanzará un paso y volverá a intentarlo hasta conseguirlo.

# Quinta prueba

## Preguntas

Tiempo 10 sg

- 1 ¿Cómo se apoda a la catedral de Málaga?
- 2 ¿Por qué se llama la calle Puerta del Mar así?
- 3 ¿Cómo se llama la plaza de toros de Málaga?
- 4 ¿Qué río divide Málaga en dos partes?
- 5 Málaga es conocida como " Málaga .....?"
- 6 ¿Cómo se llama la calle más emblemática de Málaga?
- 7 ¿Qué cofradía sale de Nueva Málaga?

## Prueba de habilidad

Tiempo 10 sg

Dos miembros cogerán los extremos de una cuerda mientras que un tercero tendrá que dar 5 saltos completos sobre la cuerda. La cuerda deberá pasar sobre la cabeza del saltador. El equipo tendrá que encontrar la forma de que el PAQUETE no toque el suelo ni las paredes si las hubiera.

# Sexta Prueba

## Preguntas

Tiempo 10 sg

- 1 Si tengo en mis manos un stick y en los pies patines ¿a que estoy jugando?
- 2 ¡strike! esto lo dicen en un deporte que se juega con bases ¿cuál?
- 3 Es un deportista mallorquín y !! menudo brazo tiene ¡¡ ¿Quién es?
- 4 Si digo, "dame el hierro siete" ¿qué deporte estoy practicando?
- 5 Los abueletes lo juegan sobre tierra y con bolas de metal ¿Qué es?
- 6 Según la FIBA, ¿a qué distancia se tiran los triples?
- 7 ¿Cuántos jugadores forman un equipo de vóley playa?

## Prueba de habilidad

Tiempo 20 sg

Los componentes del equipo tendrán que pasarse entre ellos una pelota de vóley, utilizando los pases reglamentarios para este deporte. Todos incluido EL PAQUETE deberán de tocar el balón una vez por lo menos.

# Material necesario para 7 equipos participantes.

## **Colectivo**

1 mesa de preguntas con varias sillas

Dos o tres cronómetros

Folios y bolígrafo

Equipo de sonido

Música

**Pr. 1** Tienda de campaña, globos, balones, bolsas de súper con cosas, un plátano (de plástico), una lupa o libro, un diente o una cabeza de ajo, una llave, una manzana (de plástico), un cómic o video o juego de Tomb Raider.

**Pr. 2** Canasta de baloncesto y balón.

**Pr. 3** Dos barreños, agua, 10 manzanas, varios llaveros y 3 o 4 kilos de harina.

**Pr. 4** Arco, parapeto, trípode y diana.

**Pr. 5** Cuerda larga para comba.

**Pr. 6** Balón de Vóley

## **Personal**

Tres jueces de mesa

Un juez de campo

Un cronometrador total

Dos cronometradores parciales

Un speaker